

Anforderung Sanitätsdienst

Dokumentation zur Gefahrenanalyse
per Fax: (0731) 93771-162 oder PDF (Email) an
sanitaetsdienst@asb-ulm.org oder per Post zurück

Arbeiter-Samariter-Bund B.-W. e.V.
Region Ulm, Alb Donau, HDH, AA
Abt. Sanitätsdienst
Grimmfinger Weg 37
89077 Ulm

Telefon
Sanitätsdienst-
Leitung:
(0162)
2046922



<u>Veranstaltung:</u>	<u>Ort der Veranstaltung (ggf. Anschrift):</u>
<u>Verantwortlicher VA-Leiter:</u>	

Gibt es Auflagen seitens genehmigender Behörden oder Verbände? nein ja, folgende:

Maximal zugel. Besucherzahl (aus Auflagen, Bestuhlungsplänen etc.) bitte angeben:

oder Größe der VA-Fläche im m² angeben:

zusätzl. die tatsächl. erwartete Besucherzahl (aus Erfahrungen, Vorverkauf etc.) angeben:

Sind Prominente bzw. Personen unter polizeilichem Personenschutz beteiligt? nein ja ggf. Anzahl:

Wann findet die Veranstaltung statt?

Wochentag	Datum	Zeit von	Zeit bis
Montag			
Dienstag			
Mittwoch			
Donnerstag			
Freitag			
Samstag			
Sonntag			

Art der Veranstaltung

(bitte Zutreffendes ankreuzen)

- allg. Sportveranstaltung
- Fußballspiel / -turnier
- Langlauf / Volkslauf
- Motorsport
- Radrennen
- Reitsportveranstaltung
- Tanzsportturnier
- Volkswandertag
- Sport-Musik-Show-Mixveranst.
- Demonstration (mit Laufstrecke)
- Kundgebung (ortsfest)
- Kongress (ggf. m. Ausstellung)
- Volksfest / Kirmes
- Messe / Ausstellung / Basar
- Stadtteil- / Straßenfest
- Schützenfest
- Weihnachtsmarkt
- Show Fernsehen
- Faschings- / Karnevalsumzug
- Schauspiel / Theater
- Konzert allg.
- Konzert Jugendband
- Musik-Megaparty (z.B. mit DJ)
- Open-Air-Konzert
- Open-Air-Konzert m. Boygroup
- Rockkonzert
- Flugveranstaltung
- Feuerwerk

ggf. org. Ansprechpartner:

telef. Erreichbarkeit:

Findet die Veranstaltung in geschl. baulichen Anlagen statt? ja nein

Werden unsere Sanitäter gratis gepflegt (bei Einsatz > 4h)? (sonst + 2 € / Pers. & Std.) ja nein

Auftraggeber / Veranstalter (m. Anschrift):

ggf. abweichende Rechnungsadresse:

für die Korrektheit der Angaben:

Ort / Datum / Stempel / Unterschrift